







Jenni müller



Isabel Cebrián



Ralph würschinger



Zam Zadeh



Natalie Nelissen









In kreativen Projekten sollte es um das Entdecken gehen und nicht nur um das Liefern von Ergebnissen.



Isabel's Definition von Ko-Kreation: Das Schaffen eines organisierten Durcheinanders.





Links

Über das Game "Firewatch": https://de.wikipedia.org/wiki/Firewatch und ein Trailer von 2016: https://www.youtube.com/watch?v=HdUYYnfRdl8

Brothers: A Tale of Two Sons - Launch Trailer: https://www.youtube.com/watch?v=DHohBVfhGDU